

Sólidos geométricos – Pirâmides com Realidade Aumentada

Marina Cancio Rodrigues¹, Romero Tori², Bruno Harllen Pontes da Silva²
¹Pós-Graduação EAD em Computação Aplicada à Educação (ICMC/USP) ²Universidade de São Paulo (USP)

INTRODUÇÃO

A maioria dos alunos atualmente estão completamente inseridos na tecnologia, com isso a escola não pode ser um mundo totalmente distante desta realidade. Os estudantes necessitam de feedback imediato, dicas rápidas e interação caso contrário acabam se desmotivando e perdendo o interesse.

Realidade Aumentada será introduzida nas pirâmides e nos exercícios, para auxiliar os alunos nas resoluções das atividades.

RESULTADOS

O Cube Merge, possibilita colocar as pirâmides nas mãos dos alunos, trazendo esses sólidos geométricos para dentro da sala de aula. Usando a tecnologia da realidade aumentada como ferramenta para o ensino de Matemática.

Para testar a efetividade deste plano pedagógico será necessário aplicar nas aulas presenciais. Contudo é possível concluir que podemos trazer a realidade aumentada para dentro da sala de aula, assim o tempo que era gasto para desenhar os sólidos geométricos na lousa pode ser aproveitado para resolver exercícios. Com o uso dos aplicativos, os alunos podem observar os sólidos de várias perspectivas, basta virar o Cube Merge na posição que desejar.

OBJETIVOS

- ❑ Tornar as aulas de Matemática mais próxima do cotidiano do aluno, mais atrativa e atual;
- ❑ Que os alunos do 6º ano do Ensino Fundamental II, possam ter um melhor aproveitamento do conteúdo sobre Sólidos Geométricos, podendo assim reconhecer várias formas.



Exemplo de Pirâmide de base triangular no Merge Cube

MATERIAS E MÉTODOS

Realidade Aumentada

“É o enriquecimento do ambiente real com objetos virtuais, usando algum dispositivo tecnológico, funcionando em tempo real. (Augment, 2017)”

Merge Cube

Permite segurar objetos virtuais 3D, possibilitando uma maneira nova de aprender e interagir com o mundo digital.

Object Viewer e Explorator

Com esses aplicativos será possível projetar as pirâmides que estão propostas na apostila, para auxiliar na resolução dos exercícios e atividades.



Merge Cube e aplicativos

